
Pravila takmičenja

1. Takmičenje

U okviru programa Škole za 21. vijek, British Council u Crnoj Gori organizuje Takmičenje u programiranju za sve učenike/ce uzrasta od 10 do 15 godina iz škola koje mogu da učestvuju u programu.

Svrha Takmičenja je da se uključe djeca iz Crne Gore i da se mladi nadahnu da rješavaju svakodnevne probleme u svojim školama i zajednicama kroz programiranje fizičkih uređaja. Na Takmičenju će se koristiti BBC-jev mikro:bit uređaj koji djeci omogućava da osmisle projekat kao odgovor na [Ciljeve održivog razvoja](#) i da istraže rješenja problema sa kojima se suočavaju u svakodnevnom životu.

Takmičenje u programiranju se organizuje u saradnji sa Ministarstvom prosvjete i Zavodom za školstvo Crne Gore.

2. Teritorijalna pokrivenost i uslovi za učešće

Učešće na Takmičenju je otvoreno za sve učenike/ce uzrasta od 10 do 15 godina iz škola koje su učestvovalе u programu Škole za 21. vijek od septembra do decembra 2019. (pogledajte Dodatak 1 za spisak škola koje mogu da učestvuju).

Prijavu u ime učesnika mora da pošalje roditelj/staratelj stariji od 18 godina koji će se, pri podnošenju prijave, saglasiti sa Pravilima takmičenja.

- Prihvatljivo je da iz jedne škole učestvuje tim od dva člana sa jednim projektom.
- Dozvoljena je samo jedna prijava po školi.
- Prijavlivanje za Takmičenje je besplatno, iako su učesnici dužni da pokriju sopstvene troškove povezivanja na internet.
- Sadržaj prijave bi trebao da se oslanja na [Ciljeve održivog razvoja](#) i da istražuje rješenja za probleme sa kojima se suočavamo u svakodnevnom životu.
- Prijave moraju da zadovolje Kvalifikacione uslove kako bi mogle da uđu u uži krug ocjenjivanja u 2. koraku.

Da bi se kvalifikovali za ocjenjivanje, učesnici/e se pozivaju da (podnesu):

1. **Kontakt detalje** – u skladu sa prijavnim obrascem.
2. **Potpisan Obrazac o zaštiti privatnosti na takmičenju i Izjavu o saglasnosti:** Dodatak 2.
3. **Pisanu prijavu:** Dodatak 3 – kratak opis projekta, kojim se problemima projekat bavi, na koji način će pomoći učenicima/ama, njihovim školama i zajednicama? Kako je projekat povezan sa [Ciljevima održivog razvoja](#)? (Opis projekta treba podnijeti u word dokumentu. Fotografije ručno napisanih projekata će dobiti minimalan broj poena).
4. **Učitaju .hex datoteku.** Kandidati moraju podnijeti kod. (Kod bi trebalo podnijeti u formatu koji dozvoljava provjeru i testiranje njegovih funkcionalnosti).
5. **Do 5 fotografija završenog fizičkog projekta.** (Na fotografijama bi trebalo da je vidljiv samo projekat, ne učenici ili okruženje).

Napomena: Sve tražene fajlove bi trebalo zipovati zajedno u jednom folderu, a kompletan folder ne bi trebalo da ima više od 5 MB zbog ograničenja platforme na koju se postavljaju.

- Prijave koje su zadovoljile kriterijume se ocjenjuju prema kriterijumima za ocjenjivanje:
 1. **Svrha projekta** – Šta se projektom postiže (pogledajte P2 u pisanoj prijavi);
 2. **Ideja o postizanju sveukupnog uticaja** – Ciljevi održivog razvoja: Koju promjenu želite da ostvarite svojim projektom? Na koji način će to uticati na zajednicu? (pogledajte P3 i P4 u pisanoj prijavi);
 3. **Originalnost i kreativnost u rješavanju problema** u vezi sa Ciljevima održivog razvoja. Kako ćete pristupiti rješavanju problema na jedinstven način? (pogledajte P5 i P6 u pisanoj prijavi);
 4. **Tehnička složenost koda** – Da li je proizvod funkcionalan? (pogledajte P7 u pisanoj prijavi); (Dodatak 4: Specifikacija koda)
- 20 projekata podnijetih preko interneta, koji su ušli u uži krug, biće pozvano da lično učestvuje na Takmičenju u programiranju.
- Samo će pobjednički i tim koji je zauzeo drugo mjesto moći da učestvuju na Regionalnom takmičenju u programiranju.
- Prezentacija na Regionalnom takmičenju u programiranju je na engleskom jeziku.
- Pobjednik Regionalnog takmičenja u programiranju će učestvovati na takmičenju *Bett Show*, koje će biti održano u Londonu u Velikoj Britaniji.

3. Datumi održavanja Takmičenja

Prijave za učešće na Takmičenju podnose se od **[09:00] [3. februara 2020]** zaključno sa **[17:00] [17. februara 2020]**. Sve prijave koje budu primljene prije datuma određenog za početak podnošenja prijava ili nakon isteka datuma za završetak podnošenja prijava, neće biti uvažene za Takmičenje. British Council ne snosi odgovornost za bilo kakve tehničke propuste ili kvarove ili bilo koje druge probleme vezane za rad sistema, servera, pružaoca usluga ili nečeg drugog što bi moglo da prouzrokuje gubljenje, kašnjenje ili neodgovarajuću registraciju prijave.

4. Način prijavljivanja

Takmičenje se promovise putem internet stranice British Council-a www.britishcouncil.me.

Da bi se prijavili, učesnici moraju da pristupe <https://www.eventsforce.net/britishcouncil/3075/register?language=25>

i da onda prate sljedeće korake:

- Unesite naziv škole.
- Unesite ime i prezime i e-mail gdje je to naznačeno.
- Unesite uzrast i razred.
- Prihvatite ova Pravila Takmičenja tako što ćete kliknuti na dugme „Prihvatam“.

- Kliknite na dugme „Prijavite se“.

5. Proces ocjenjivanja

Ocjenjivanje će se na Takmičenju sprovesti u tri koraka:

1. korak – početno ocjenjivanje projekata podnijetih preko interneta za ulazak u uži izbor.
2. korak – do 20 projekata podnijetih preko interneta, koji su ušli u uži izbor, biće pozvani da učestvuju na Takmičenju u programiranju.
3. korak – izbor pobjedničkog projekta i onih koji su zauzeli drugo i treće mjesto na Takmičenju u programiranju (Pravila Takmičenja za ovaj korak ocjenjivanja šalju se samo takmičarima koji su ušli u uži izbor).

6. Podaci o ličnosti

British Council će prikupiti i čuvati imena i e-mail-ove svih učesnika. British Council će koristiti ove podatke o ličnosti u sljedeće svrhe:

- upravljanje odnosima između učesnika i British Council-a;
- komunikacija sa učesnicima sa ciljem pružanja odgovora na njihove upite o Takmičenju;
- komunikacija sa pobjednicima i organizovanje dodjele nagrada;
- komunikacija sa projektnim partnerima i
- reklamiranje i objavljivanje u skladu sa odjeljkom 7 ispod.

Učešćem na Takmičenju, učesnici su dali svoj pristanak da British Council obradi njihove podatke o ličnosti u skladu sa ili u svrhe propisane ovim odjeljkom 6.

Učesnici mogu da ostvare svoje pravo na pristup podacima o ličnosti koje posjeduje British Council i da povuku svoju saglasnost za obradu svojih podataka o ličnosti tako što će poslati e-mail zajedno sa skeniranom fotokopijom svog važećeg pasoša na sljedeću adresu: **[marina.vukovic@britishcouncil.me]**.

7. Objavljivanje i prava

British Council namjerava da objavi imena i fotografije pobjednika na internet stranama British Council-a, Fejsbuku, Tviteru, u saopštenjima za štampu i u drugim promotivnim i reklamnim materijalima. Pored toga, British Council može da piše i objavljuje članke o načinima na koje [pobjednik]/[pobjednici] uživa/ju u svojim nagradama. Učešćem na Takmičenju, svaki učesnik/ca je saglasan/na da se njegovo/njeno ime i fotografija koriste i saglasan/na je da saraduje u aktivnostima koje se odnose na oglašavanje i reklamiranje ukoliko dobije [neku]/[glavnu] nagradu.

Učesnici zadržavaju autorsko pravo nad materijalom koji su podnijeli British Council-u u svojoj prijavi. Učešćem na Takmičenju svaki učesnik daje British Council-u, bez naknade, dozvolu da koristi materijal priložen u prijavi (uključujući, bez ograničenja, izmjene i dopune takvog materijala iz operativnih ili uređivačkih razloga) u bilo kojim medijima širom svijeta u svrhe povezane sa Takmičenjem. Pored toga,

učesnici koji dobiju [neku]/[glavnu] nagradu daju British Council-u dozvolu da objavi i prikaže njihov materijal koji su podnijeli u prijavi (uključujući, bez ograničenja, izmjene i dopune takvog materijala iz operativnih ili uređivačkih razloga) u štampanim i bilo kojim medijima širom svijeta za bilo koju svrhu British Council-a. Svaki učesnik potvrđuje da je materijal podnesen u prijavi njihov izvorni rad, da nije klevetnički i da ne predstavlja kršenje bilo kojih britanskih zakona, da imaju pravo da daju British Council-u dozvolu da ga koriste u svrhe navedene iznad, da su dobijene sve neophodne saglasnosti za podnošenje materijala navedenog u prijavi.

Sva prava u vezi sa nazivom i logotipom, internet stranama, stranama na Fejsbuku i Tviteru, saopštenjima za štampu i drugim promotivnim i reklamnim materijalom British Council-a (jednim imenom „**Materijal savjeta**“) zadržava British Council (ili njegovi vlasnici licenci). Učešćem na Takmičenju, učesnici su saglasni da neće koristiti, emitovati, objavljivati, izvoziti, upotrebljavati, reprodukovati ili umnožavati dijelom ili u potpunosti Materijale savjeta.

8. Opšte

British Council može da diskvalifikuje ili odbije da prihvati prijavu bilo kog učesnika koja ne ispunjava kvalifikacione uslove propisane u odjeljku 2 ili koja na drugi način ne zadovoljava ova Pravila Takmičenja.

Ova Pravila Takmičenja podliježu i tumače se u skladu sa zakonima Engleske i Velsa, a sudovi Engleske i Velsa imaju isključivu nadležnost za rješavanje bilo kakvih sporova ili potraživanja (uključujući, bez ograničenja, neugovorne sporove i potraživanja) koja proističu iz ili u vezi sa Takmičenjem.

9. Prihvatanje Pravila Takmičenja

Učešćem na ovom Takmičenju, smatra se da su učesnici prihvatili ova Pravila Takmičenja.